



AMAÇ

Gelişmekte olan bilişim çağının hızını yakalayarak;sektörün ihtiyacı olan, 2 boyutlu ve 3 boyutlu tasarım ile birlikte hareketli animasyonlar gerçekleştirebilecek mesleki bilgi ve beceri seviyesi yüksek, birer GRAFİK-ANİMASYON tasarımcısı yetiştirmektir.

BİLGİ

Kuramsal/Olgusal

Alanı ile ilgili temel düzeydeki kuram, yöntem, strateji ve tekniklere ilişkin bilgiye sahip olur.
Tasarım ortam ve araçlarına ilişkin mesleki bilgiye sahiptir.
Kendini mesleki anlamda ifade edebilecek bütün gereksinimlerini karşılayacak düzeyde teknik dil bilgisine sahip olur.

BECERİLER

Bilişsel/Uygulamalı

Güncel 2 boyutlu ve 3 boyutlu tasarım programlarına kendini adapte eder ve etkin kullanır.
Alanıyla ilgili bilgi kaynakları ve teknolojileri ile araçlarını kullanır.
Tasarımcı bakış açısı ile alanında tanımlanan teknik problemlerini kavrar ve çözümlerini yapar.
Verilen teknik bir resmi okuyabilme ve teknik resim yapabilme becerisine sahiptir.

YETERLİLİK

Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği

Alanı ile ilgili temel düzeydeki bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilme.
Alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için ekip üyesi olarak sorumluluk alabilme.
Takım çalışma ruhuna sahiptir. Sorumluluğunun bilincindedir. Titiz ve dikkatlidir.

Öğrenme Yetkinliği

Gelişmekte olan teknolojiden dolayı yaşam boyu öğrenme bilinci kazanmış olma.
Temel kavramları öğrenmek suretiyle problem çözme ve yaratıcılık yeteneğiyle bilimsel ve teknolojik olaylara açıklamalar getirir. Mesleki alanda çözüm ortaya çıkaracak donanımlar kazanır.
Gelişen bilgisayar sektörünü takip eder, bu gelişmenin mesleğe getirdiği yenilikleri uygular ve kendini geliştirir.

İletişim ve Sosyal Yetkinlik

Alanı ile ilgili konularda sahip olduğu temel bilgi ve beceriler düzeyinde düşüncelerini yazılı ve sözlü iletişim yoluyla aktarabilme.
Teknik resim kullanarak teknik iletişim kurar.
Sanatsal, kültürel ve sosyal etkinlikleri takip eder.

Alana Özgü Yetkinlik

Mesleki alanda kullanılan malzemelerin içeriklerini bilir ve buna göre etkin ve ekonomik kullanır.
Renkleri ve onların karışımlarını, renklerin insan üzerindeki etkilerini bilir, çalışmalarında onları kullanır.
Alana ilişkin teknolojileri yetkin bir şekilde kullanır.