



## AMAÇ

Programın amacı, öğrenciye insanın fonksiyonel gross anatomisi ve fonksiyonel nöroanatomi konularında detaylı bilgi kazandırmak ve ilgili disiplinlerde bilimsel araştırma ve eğitim becerileri ile birlikte akademik kariyerini devam ettirebileceği alt yapıyı oluşturmaktır.

## BİLGİ

### Kuramsal/Olgusal

- İnsan vücudundaki dokuları, organları ve sistemleri tanımlayabilecektir
- Organ ve sistemlerin temel fonksiyonlarını ve çalışma mekanizmalarını bilir
- Kemiklerin, kasların, damarların, sinirlerin ve organların lokalizasyon, yüzey projeksiyon ve seyirlerini bilir
- Kadavrada organları ve diğer yapıları tanımlayabilir
- Radyogram, MR ve CT görüntülerindeki normal anatomik yapıları tanımlayabilir
- Anatomik bilgi temelinde açıklanabilen klinik problemleri sentezleyebilir
- Anatomi disiplininin diğer temel tıp ve klinik dallar ile ilişkisini kavrayabilir

## BECERİLER

### Bilişsel/Uygulamalı

Bilimsel araştırmaya yönelik soru oluşturabilir; hipotez ve yöntem geliştirebilir  
Kadavranın farklı bölgelerinin ne şekilde diseke edileceğini bilir  
Kendi alanındaki konuların ve değerlendirdiği bilimsel verilerin sunumunu yapabilir

## YETERLİLİK

### Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği

Bağımsız bilimsel araştırma planlayabilir, projelendirebilir, yürütebilir  
Bilimsel araştırma sonuçlarını makale haline getirebilir

### Öğrenme Yetkinliği

Kendi başına öğrenme yöntemlerini geliştirerek, faaliyet gösterdiği bilim alanında hayat boyu öğrenmeyi uygular  
En az bir yabancı dili etkin olarak kullanarak kendi alanında uluslararası yayınları takip edebilir  
Bilgisayar ve interneti etkin olarak kullanır ve bilgiye erişimde bu araçlardan ne şekilde faydalanacağını bilir

### İletişim ve Sosyal Yetkinlik

Öğrencilerle güven temelli ilişki oluşturabilir  
Alanı ile ilgili ve bilimsel araştırma konularında başkaları ile iletişim kurarak, bilgi ve fikir alışverişini yapabilir  
Takım içerisinde sorumluluk bilinci ile çalışabilir

### Alana Özgü Yetkinlik

Bilimsel veri tabanlarını etkili olarak kullanabilir